

Dziękujemy serdecznie, że zdecydowali się Państwo na zakup naszego produktu.

### Parametry techniczne:

- Zasilanie wyświetlacza przez zasilacz: 230 VAC 50 Hz (IN), 5 VDC (OUT).
  UWAGA !!! Maksymalnie 5m przewodu między zasilaczem i wyświetlaczem.
- Zakres temperatur pracy: -30°C do +70°C.

### INSTRUKCJA MONTAŻU:

Wyświetlacz przeznaczony jest do montażu wewnętrznego lub zewnętrznego. Montażu należy dokonywać przy odłączonym zasilaniu. Na zamocowanie urządzenia pozwalają wsporniki standardowo dostarczone z wyświetlaczem. Otwory montażowe można wyznaczyć przykładając wyświetlacz do ściany wraz z przykręconymi wspornikami. Przy montażu należy zwrócić uwagę na odbijające się od wyświetlacza światło słoneczne, często w celu poprawy widoczności wyświetlanych treści wystarczy **zmiana kąta mocowania o 10° względem ściany**, wiąże się to z wymianą górnych wsporników na dłuższe. Zabieg pochylenia tablicy led jest również konieczny w przypadku chęci zawieszenia go na dużej wysokości. W ten sposób można lepiej wykorzystać kierunkowość świecenia diod w wyświetlaczu i sprawić, że będzie on bardziej widoczny. Programowanie wyświetlacza odbywa się przy pomocy dostarczonego w zestawie programu komputerowego.

## OSTRZEŻENIE:

- Montaż elektryczny może być przeprowadzony wyłącznie przez wykwalifikowanego elektryka.
- Nie używaj zasilacza innego niż dostarczony przez producenta.
- Nie przedłużaj, ani nie wymieniaj przewodów zasilających między zasilaczem a wyświetlaczem.
- Upewnij się, czy przewód zasilania jest ułożony tak, aby nie stawano na niego, potykano się o niego, ani nie był w żaden inny sposób narażony na uszkodzenie lub naprężenia mechaniczne.
- Nie rozbieraj wyświetlacza. Jeżeli został uszkodzony, skontaktuj się z producentem, naruszenie plomb gwarancyjnych jest równoznaczne z utratą gwarancji.
- W przypadku powstania błędów przy transmisji danych i brakiem możliwości połączenia z urządzeniem, należy odłączyć zasilanie od wyświetlacza i po kilku sekundach z powrotem je podłączyć, a następnie jeszcze raz przesłać dane do wyświetlacza.

## Włączenie i wyłączenie wyświetlacza

Włączenie/wyłączenie wyświetlacza następuje w chwili włożenia/wyjęcia wtyczki zasilającej do/z gniazdka. Odradza się wyłączania wyświetlacza w przypadku zapisu danych do pamięci, grozi to utratą wprowadzonych informacji.

### Wymagania sprzętowe:

- system operacyjny: Windows XP/Vista/7
- zainstalowana JAVA (można pobrać z: http://www.java.com/pl/download/)

# Zapis danych na karcie SD.

Karta pamięci SD (rys. 1), znajduje się w sterowniku głównym i jest nośnikiem, na którym zapisywane są wszystkie dane.



Rys. 1 Karta pamięci SD.

Przygotowany w programie LTX creator spot reklamowy zapisany do pliku może być wgrany na kartę pośrednio lub bezpośrednio. Pierwszy sposób, który bezwzględnie musi zostać poprzedzony odłączeniem zasilania od urządzenia, polega na wyjęciu karty SD ze sterownika. Następnie należy włożyć ją do czytnika kart SD (rys. 2), podłączyć do komputera i zgrać na nośnik plik ze spotem reklamowym. Konieczne jest, aby plik z danymi znajdujący się na karcie SD posiadał nazwę "spot.lty". Tylko plik o takiej nazwie jest domyślnie wczytywany przez sterownik. Pozostałe pliki znajdujące się na nośniku danych muszą pozostać bez zmian, tak jak zostały fabrycznie wgrane na kartę.



Rys. 2 Czytnik kard SD.

Poprawna struktura katalogów i plików na nośniku z danymi została zaprezentowana na rys. 3. Po przegraniu danych kartę SD trzeba umieścić z powrotem w sterowniku i dopiero po tej czynności można ponownie podłączyć zasilanie do urządzenia.



Rys. 3 Poprawna struktura katalogów i plików na karcie SD.

Drugi sposób pozwalający na wgranie spotu reklamowego na kartę pamięci to bezpośrednie przesłanie danych z programu LTX creator. Umożliwia to moduł konwertera USB2.0 - RS485, który opcjonalnie można nabyć wraz z wyświetlaczem.

Podłączenie modułu konwertera USB2.0 - RS485.



Rys. 4 Konwerter USB2.0 – RS485.

Przewód USB dołączony do zestawu należy podłączyć do konwertera USB oraz do komputera. Jeżeli po podłączeniu konwertera USB do komputera system poprosi o sterowniki, to należy zainstalować je z płyty CD/DVD dostarczonej w zestawie (katalog "Sterowniki"). Po poprawnym zainstalowaniu sterowników kontroler powinien być widoczny w menadżerze urządzeń (rys. 5 - numer portu COM może być inny).

Mysz i inne urządzenia wskazujące
 Porty (COM i LPT)
 USB Serial Port (COM17)
 Procesory

Rys. 5. Kontroler widziany w systemie.

### Pierwsze kroki z programem komputerowym.

Po wykonaniu wcześniejszych kroków można przystąpić do pracy z programem. Program jest przenośny i nie wymaga instalowania na użytkowanym komputerze. Katalog z programem znajduje się na płycie CD/DVD dołączonej w zestawie. W celu rozpoczęcia pracy należy uruchomić plik "Program.jar", który znajduje się bezpośrednio w katalogu "Program". Po uruchomieniu programu pojawi się okienko konfiguracji wyświetlacza pokazane na rys. 6. W pierwszym okienku zatytułowanym "Wybór rozdzielczości wyświetlacza" należy wpisać ręcznie lub ustawić suwakami rozdzielczość wyświetlacza (ilość diod w poziomie i pionie), dla którego będziemy przygotowywali spot reklamowy. Następnie należy zaakceptować ustawienia klikając przycisk "OK".

ozdzielczość wyświetla	cza:
	56 x 8
szerokość (ilość pikseli)	$\frac{1}{(1-1)^{-1}} \prod_{i=1}^{n-1} \sum_{j=1}^{n-1} (1-1)^{-j} \sum_{i=1}^{n-1} (1-1)^{-j} \sum_{i=1}^{n-1}$
Vysokość (ilość pikseli)	Q
	OK

Rys. 6. Okienko startowe - konfiguracja wyświetlacza.

W kolejnym kroku przechodzimy do okna głównego programu zaprezentowanego na rys. 7.

LT LTX creator			3
Projekt Spot Wyświetlacz	P <u>o</u> moc		
🕞 📾 🔳 🤹 🖊 💆 🗄	🗄 🌡 🔘 🌼 🥪 🏟		-
Spot	Wyświetlacz: 56 x 8		-
		00:00:00	
			E
		0 0 6 Q	
	Wybierz efekt dla tekstu:	Tworzony:	
	Tekst plynagy	Podgląd tworzonego efektu	
	Tekst statyczny	Opcje:	-
	Najazd z gory Najazd z dołu Najazd z prawej Najazd z lewej	Czcionka 1 - Wyczyść	
	Zjazd w górę	Tekst:	
	Zjazd w dół Zjazd w prawą		
•	IIIZiazd w lewa III	1	

Rys. 7. Okno programu.

W głównym oknie programu przystępujemy do tworzenia naszego spotu reklamowego. Każdy spot składa się z efektów. Odtwarzanie spotu sprowadza się do wyświetlania kolejnych efektów, jeden po drugim.

Główne okno programu można podzielić na trzy grupy. W górnej części tego okna znajduje się pasek narzędzi. Umożliwia on zarządzanie projektem, spotem, jak również zmianę konfiguracji wyświetlacza. Pasek ten pozwala na dodawanie kolejnych efektów do drzewa spotu, efektów specjalnych takich jak godzina, data czy temperatura oraz umożliwia usuwanie niechcianych pozycji. Przy wykorzystaniu dostępnych opcji można również ustawiać jasność wyświetlacza z podziałem na określone godziny.

W lewej części okna głównego znajduje się drzewo spotu, w którym widoczne są wszystkie efekty tworzące dany spot. Umożliwia ono łatwe przemieszczanie się po projekcie i pozwala na edycję dowolnego elementu spotu.

Ostatnią częścią okna głównego jest panel ustawień efektów i panel podglądu. Pozwalają one określać wszystkie parametry dostępne dla efektów jak również podejrzeć wygląd całego spotu reklamowego lub jego wybranego elementu.



Rys. 8. Dodawanie efektu.

Tworzenie spotu reklamowego rozpoczynamy od dodania pierwszego efektu. Czynność tą wykonujemy klikając na ikonkę "Dodaj efekt" co jest widoczne na rys. 8. Numeracja tworzonych efektów zawsze odbywa się automatycznie.

W środkowej części okna głównego znajduje się panel, który pozwala zmieniać ustawienia efektu. Możemy wpisać tekst efektu, wybrać jego rodzaj, zmienić czcionkę itd. Klikając opcję pogląd tworzonego efektu, możemy zobaczyć jak wygląda dany efekt. Wszystkie dostępne opcje pozwalają na sprawne zarządzanie efektami. Przykładowe ustawienia wprowadzone dla efektu pokazane zostały na rys. 9.



Rys. 9. Panel ustawień dla efektu.

W ten sam sposób można dodawać kolejne efekty z tekstem jak również efekty z godziną, datą czy temperaturą. W ten sposób tworzy się cały spot. Wygląd przykładowego drzewa spotu zaprezentowany został na rys. 10.

nor na	
	Efakt 1
7	Elekt 1
2	
7	Efekt 4
2	Elekt 4
2	Z ETEKL 5
Y	Zegar 1
17	Data 1
1	Temperatura 1

Rys. 10. Wygląd przykładowego drzewa spotu.

Klikając prawym klawiszem myszy na dowolny element w drzewie spotu uzyskujemy dostęp do opcji dodatkowych, które umożliwiają m.in. kopiowanie oraz zmianę kolejności wybranych elementów spotu. Opcje te zostały pokazane na rys. 11.

Spot Efekt 1 Efekt 2		Wyś	wietlacz:
Efek di Efek d	Wytnij Kopiuj Usuń		
🚺 Temp 沟	Wklej przed		erz efekt
=	Wklej zam	niast	t płynąc
2	Wklej po		t statyc:
_		Naja Naja	azd z gór azd z doł

Rys. 11. Opcje dostępne w drzewie spotu.

Zawarte wyżej informacje pozwolą Państwu postawić pierwsze kroki w programie. Wszystkie jego możliwości mogą Państwo poznać wykorzystując dostępne w programie opcje i ustawienia. W katalogu z programem znajduje się również przykładowy plik o nazwie "Przyklad.lty. Zawiera on projekt przykładowego spotu reklamowego, który można przejrzeć po wczytaniu go w programie.

Zachęcamy Państwa do tworzenia spotów treściwych, z wykorzystaniem jak największej liczby różnych efektów, które zdecydowanie bardziej zwracają uwagę i sprawiają, że Państwa reklama jest atrakcyjniejsza. Mamy nadzieję, że nasz produkt spełni pokładane w nim oczekiwania i będzie Państwu służył długo i bezawaryjnie, przynosząc jak największe korzyści.